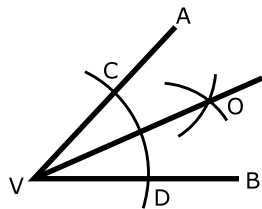


ESTUDO DOS ÂNGULOS

- ÂNGULO** | superfície plana limitada por duas semi-rectas com a mesma origem.
- ÂNGULO AGUDO** | aquele que mede menos de 90° .
- ÂNGULO RECTO** | aquele que mede exactamente 90° .
- ÂNGULO OBTUSO** | aquele que mede mais de 90° e menos de 180° .
- ÂNGULO RASO** | aquele que mede exactamente 180° .
- ÂNGULO GIRO** | aquele que dá uma volta sobre si mesmo, medindo 360° .
- ÂNGULO NULO** | aquele que mede 0° .



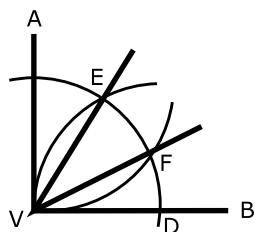
DIVIDIR UM ÂNGULO QUALQUER EM DUAS PARTES IGUAIS (traçado da bissetriz)

Traça-se um arco qualquer com centro no vértice V desse ângulo. Divide-se a distância formada entre as intercepções C e D desse arco com os lados do ângulo, assim:

- centro em C, abertura a mais de metade da distância entre C e D, e traça-se um pequeno arco;
- centro em D, a mesma abertura para o lado contrário e traçam-se novos arcos.

O ponto O, encontro dos dois arcos, une-se ao vértice V e temos assim a bissetriz do ângulo AVB.

CONCLUSÃO: BISSECTRIZ DE UM ÂNGULO É A RECTA QUE DIVIDE ESSE ÂNGULO EM DUAS PARTES IGUAIS.



DIVIDIR UM ÂNGULO RECTO EM TRÊS PARTES IGUAIS

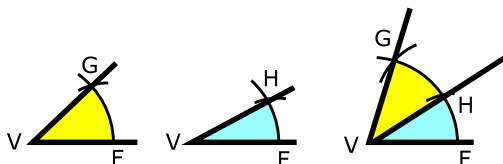
Traça-se um arco qualquer com centro no vértice V desse ângulo. Com centro na intercepção C e abertura até V traça-se novo arco até F.

Com centro em D e abertura até V traça-se novo arco até E.

Unem-se, finalmente, os pontos D e E ao vértice V do ângulo inicial e surgem as duas rectas divisórias pretendidas.

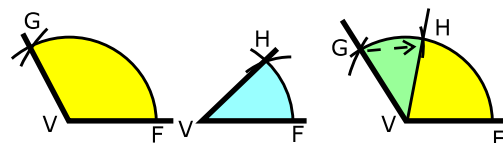
SOMAR E SUBTRAIR ÂNGULOS

Para somar ou subtrair ângulos é necessário traçar arcos iguais em todos os ângulos em causa. Seja: a distância VF deve ser igual nos ângulos AVB, CVD e GVF.



a soma:

As distâncias FG e FH dos dois ângulos sobrepõem-se no ângulo final, que corresponde à junção dos dois ângulos iniciais.



a subtracção:

A distância FG do ângulo maior transfere-se para o ângulo final. A distância FH do ângulo menor é retirada do ângulo maior, num movimento contrário à junção verificada na soma dos ângulos.

O Professor

Anter

anterodealda@clix.pt

CODJENSINOANGULOS.cdr